


プログラミング言語論

演習6 解答と解説

1

演習6.1 解答と解説

- 「これが正解」という解はない
 - 様々な解がありえる
- 
- クラスを作成する目的による

2

演習6.1 解答と解説

- 解答例1
 - 「空を飛ぶ動物」
 - ハト、コウモリ、ミツバチ
 - 「泳ぐ動物」
 - イルカ、ワニ、ペンギン
 - 「地上の動物」
 - ウシ、コブラ、ダチョウ、ライオン

3

演習6.1 解答と解説

- 解答例 2
 - 「哺乳類」 「鳥類」 「昆虫」 「爬虫類」
- 解答例 3
 - 食物による分類
- 解答例 4
 - 足の数による分類

4

演習6.1 解答と解説

- 解答例 5
 - 「危険な動物」 「注意が必要な動物」 「安全な動物」
- その他
 - 鳴き声、味、皮膚の状態、夜行性か否か、体の大きさや体重 etc.

5

演習6.2 解答

- 解答

Bメソッドの呼出し
Cメソッドの呼出し

6

演習6.2 解説

- 最初の「 A a = new B(); 」により、オブジェクト a はクラスBのインスタンスとなる。
したがって、最初の printでは、クラスBのメソッドが呼び出される。
- 次の「 a = new C(); 」で、a はクラスCのインスタンスとなり、次の printでは クラスCのメソッドが呼び出される。

7
